

巴黎地区数字园区

定位	关键数据(2005-2009)	
产业领域	立项项目数	总预算
数字内容和服务	343	5.15 亿欧元

620 个参与机构

20 家大型企业: 拉加代尔活力媒体集团 (Lagardère Active), 法国电信, 泰雷兹, SFR 公司, 阿歇特出版集团 (Hachette Livre) 等.

430 家中小型企业

170 个研究实验室: 巴黎六大, 巴黎八大, 国立巴黎工艺美术学院, 电信学院集团, 法国国家信息与自动化研究院 (INRIA), 法国国家科学研究中心 (CNRS) 等.

相关行政区域: 法兰西岛, 巴黎及法兰西岛各省.

在法位置	主要活动领域
地图	<ul style="list-style-type: none"> • 知识工程 • 文化, 新闻与媒体 • 图像, 声音及互动 • 电子游戏 • 教育与培训 • 服务与使用 • 设计 • 机器人技术 • 自由软件和 Web 2.0

园区内研发情况

受资助的项目数	公共发展援助资金*	法国部际统一基金筹资	法国国家科研署筹资
248	2.22 亿欧元	1.17 亿欧元	5900 万欧元
园区研究人员数	2007 年已立项项目中专利注册数		
未统计	未统计		

项目实例 3D Live

预算 547 万欧元 时长 3 年

3Dlive的目标是使法国TV3D引擎的开发者达到国际一流的终端对终端服务. 为此, 研究人员将建立循环的“研发/实地操作”双轨制度, 这样研发成果即可直接进入经营渠道,使其能每四个月录制或传送信息.



巴黎地区数字园区

园区优势

园区企业雇员数

22.000

- 3,5 % : 2007 年欧洲通讯及信息技术领域增长率, 法兰西岛则为 4 %
- 18 000 : 法兰西岛通讯及信息技术领域的公司数量
- 20 200 : 法兰西岛通讯及信息技术领域每年培训的学生数量
- 70 : 提供高等信息及电信教育的学校和大学数量
- 423 000 : 法兰西岛通讯及信息技术领域就业岗位数
- 130 000 : 电影、音像电视领域就业岗位数
- 逾 30 亿欧元 : 欧洲优秀的纤维光学项目的投资量. 法兰西岛不日将成为欧洲首个超高速网络接入的地区.

国际化开放

强

与国外集群开展合作

- 与英国、意大利、西班牙、荷兰、德国、奥地利、芬兰、丹麦的当地集群通过一欧洲智库保持联系
- ImMediaTe : 参与欧洲项目 « ImMediaTe » (通过新商务模式和新服务增进数字媒体和创造性行业的价值), 与其它 4 个集群合作 (意大利, 西班牙, 马耳他, 荷兰).
- REDICT : 编织了一张围绕产业领域 (新技术和新媒体) 的欧洲网络, 以增强企业的竞争力, 促进增长率. 与下列城市的集群共同建立欧洲内部集群网络: 阿姆斯特丹、柏林、布加勒斯特、哥本哈根、都柏林和巴黎.

参与多项欧洲计划

- 欧盟竞争与创新计划(CIP)策略咨询委员会成员
- “Wear a Band” 项目成员, 即重新整合所有关于沟通系统的欧洲举措, 这是“中小型企业协会研究”项目的组成部分. 巴黎地区数字园区作为中小型企业群体参与其中, 这一群体还包括 3 个中小型企业: Movea 公司, PlayAll 公司和 Voxler 公司.
- 参与 INNET 项目, 目的是通过在中小型企业间缔结技术伙伴关系来加强欧洲集群的内部联系. 2009 年, 巴黎地区数字园区与其合作伙伴 TSB 组织了两次柏林考察任务: 第一次以自由软件为主题, 第二次则针对数字教育领域.
- 巴黎地区数字园区帮助其成员开展欧洲项目(如第七个技术研发框架项目, Eureka 项目, 欧洲之星项目)

投身多个国际项目

- 与加利福尼亚合作. 巴黎与旧金山签署了“数字姐妹城”协议, 将共同致力于具体项目, 如 Sebastian 项目.
- 支持在美国、加拿大、韩国、日本、以色列、巴西发展的企业.

联系方式

Patrick Cocquet – 园长 – 邮箱: patrick.cocquet@capdigital.com

电话 : + 33 (0)1 40 41 11 60

Passage de l'Innovation - 74 rue du faubourg Saint-Antoine - 75 012 Paris

网址 : www.capdigital.com

联系法国政府投资部:

巴黎地区数字园区

项目名	参与实体	介绍与进展
ROMEO	法国 Aldebaran Robotics 公司, As An angel 公司, 法国原子能委员会/集成电路系统和技术实验室 (CEA/LIST), 法国国家科研中心的系统分析与结构实验室 (LAAS-CNRS), 力学与工程科学信息实验室 (LIMSI), 法兰西学院, 法国国家信息与自动化研究学院, 法国视觉研究所, 电信学院, 音乐/声学研究与协调研究院 (IRCAM), SpirOps 工作室, 塞吉-蓬图瓦兹大学, 梅斯大学, 凡尔赛大学, Voxler 公司	基于先进的物理和电子平台, 设计开发一款大型机器人, 能担任个人助手, 有初级感知力和基本能力, 并融入了先进对话、认知和互动功能。
DOXA	泰雷兹通信公司, Lutin 公司, 力学与工程科学信息实验室, 法国电力公司 (EDF), Iobjects 公司, Meetic 公司, Opinion Way 公司, Pertim 公司, 马恩-拉瓦雷大学, 巴黎六大信息技术优化中心 (LIP6), 巴黎八大 (Chart), 施乐 (Xerox) 公司	该项目旨在设立一个技术和分析方法平台, 能自动分析大段法语和英语文章的情感和观点, 并通过三个处理渠道传送给终端用户: OpinionWay、电力公司和 Meetic. DoXa 项目能在结合非结构和结构数据的多语种数据集中, 自动处理情感与观点数据, 而这些数据还未被归纳到 INFOM@GIC 项目的内容中。
THD	巴黎地区数字园区, 法国域名管理协会 AFNIC, Bearstech 公司, 乔治·蓬皮杜中心 (创新与研究中心), Chugulu Games 公司, e-pli 文件转换中心, Fabernovel 咨询公司, 法国电信, 电信学院, Maxicours 网站, 科学工业城, Metaboli 游戏公司, 巴黎北部人文之家, 索尼, 巴黎十三大	针对超高速网络服务、数字内容与使用开发的实验性地区平台。该实验平台主要有以下目标: 通过实际规模的试验与对实际操作的评估, 来协助发展超高速网络服务与内容产业项目。 在超高速试验框架内, 对运行效果进行观测, 以便在法兰西大岛内建立一个数字服务、内容和应用的观察站。
PLAY ONLINE	Darkworks 公司, 法国国立科学技术与管理学院 (CNAM), 法国国家科研中心 (LIRIS), Hydravision, 电信学院, Kylotonn 公司, Playall 游戏公司, White Bird Productions 游戏公司, Wizarbox 游戏公司	在PLAY ALL项目阶段, 整个在线部分已被开发, 而后重新调整规模时, 该项目被搁置。尽管在线运作越来越重要, 但在当年要建造一个全新的游戏驱动器, 并提供永久性的在线服务, 仍然是十分困难和冒险的尝试。 PLAY ONLINE 项目则通过提供以下方案来接手这一问题: - 一个完全多平台的在线解决方案, 可与PLAY ALL共同使用或彻底独立应用; - 一个兼容于任何平台的编程界面, 可保证所有硬件配置期间的运作相协调; - 开发平台间互相连接的功能, 重点开发移动外围设备(如iPhone, 手机)以增加游戏的体验。
HD3D ²	HD3D SAS 公司, 2 minutes 公司, 法国国家科研中心 LIMSI 实验室, Duboi Duran 工作室, Eclair 公司, 国立高等路易·卢密耶学院, 国立电信学院 - Artemis 研究院, LTC 公司, 法国影视后期工作室 Mac Guff 公司, Mikros Images 广告公司, 巴黎北部的人文科学之家, Noelios 咨询公司, Team To 公司, 巴黎十三大的 L2TI 实验室	HD3D ² 项目旨在为图像声音技术产业开发一个管理与生产相结合的工具, 以减少创建数字内容的成本和时间, 并提高内容的质量。该项目是HD3D. IIO项目的延伸, 目的是配置可解决内容创建关键问题的生产合作工具。
TERRA DYNAMICA	泰雷兹技术服务公司, As An Angel 公司, BeTomorrow 公司, 法国国立科学技术与管理学院, DONTNOD 娱乐公司, 科学与技术公共机构 (EPST), 巴黎高等经济商业学院 (ESSEC), Navidis 公司, Star-Apic 软件公司, 巴黎六大信息实验室 (LIP6), 巴黎八大 (段落研究)	Terra Dynamica项目涉及推进城市、活动和居民间的互动, 并对Terra Numerica项目已开展的内容进行补充, 发展城市模型化和显像化, 研究人员将为“城市中的生命”建立模型: 主要对象是城市居民和人群, 城市车辆和交通。